

樂點行動支付獲頒「電子支付元年 - 微型企業商機推手」證書

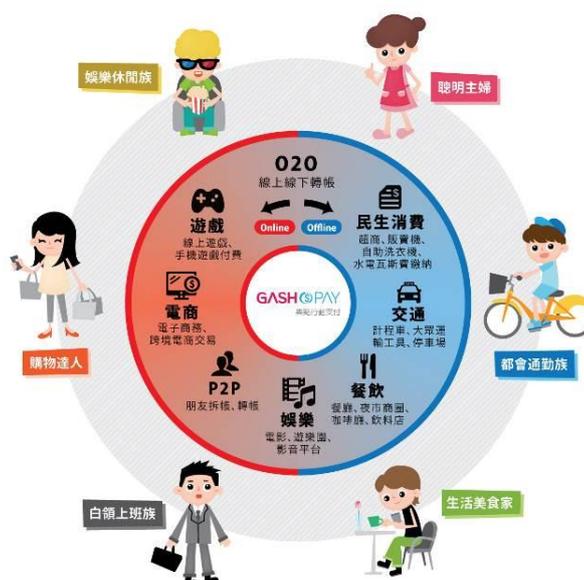
完整布局蓄勢待發 搶攻 6 大族群小額支付商機

2015 年 8 月 28 日

【新聞稿】樂點行動支付自 20 日獲金管會核准取得第三方支付業務許可後，今(28)日參與金管會委託金融研訓院舉辦的「電子支付元年頒證典禮」，接受金管會頒發「電子支付元年 - 微型企業商機推手」證書，共同宣示推動全方位行動支付新生活的企圖！

行政院院長毛治國亦親臨現場見證國內第三方支付發展重要里程碑，他表示：「第三方支付業務的推動將有利台灣電子商務市場向兆元產業邁進，對於 B2B 及 B2C 業務皆具有重要意義。」身為首批獲准專營的第三方支付業者，橘子集團執行長劉柏園表示：「這次非常榮幸獲邀參加『電子支付元年頒證典禮』，自從第三方支付專法通過，在金管會的帶領與業者的努力之下，台灣電子支付產業的環境越來越成熟，我們有信心，樂點行動支付在深入民生生活，全面整合 O2O (online to offline) 服務的立基點，明顯有別於其他業者主攻代收代付與電子商務的訴求，期望能夠大舉提升支付服務的便利性與普及率。」

而根據行政院主計處 2014 年家庭收支統計調查，國人在食品飲料、運輸交通、餐飲消費、衣著消費、休閒與文化等消費金額，佔總支出五成以上，看準市場消費需求，樂點行動支付鎖定六大消費族群拓展全方位支付服務—包括享樂第一的娛樂休閒族、效率至上的白領上班族、熱衷血拼的購物達人、注重享受的生活美食家、追求便利的都會通勤族、以及精打細算的聰明主婦，將針對族群特性一網打盡所有線上到線下的支付據點，搭配策略夥伴的資源整合，提供各行業方便有效的行動支付解決方案，大幅擴張電子支付應用範疇。



《圖：樂點行動支付未來應用情境》

放眼未來，樂點行動支付不僅將集結橘子集團旗下資源，包括樂點(遊戲點卡)、樂利(跨境電子商務)、酷瞧(數位影音內容)等業務，發展多元的支付情境；同時也將積極與各領域業者合作，從餐飲、交通、娛樂、遊戲、電商到 P2P，都將涵蓋在樂點行動支付的服務版圖中，包括從自動找零的小額支付據點開始切入，讓消費者在販賣機、自助洗衣機、置物櫃、停車場等據點，能夠享受使用行動支付服務之便利，同時也為了更加深入消費者日常生活的支付應用，將借重台灣大車隊與微程式在交通領域的深厚基礎，進一步拓展至計程車、自行車租借等交通工具使用範圍，實現便利支付、智慧通勤的遠景！在全家便利商店、玉山、台灣大車隊，以及微程式的策略合作布局下，預計可創造數萬個整合線上線下的小額支付據點，最快今年第四季，民眾就可輕鬆體驗樂點行動支付所提供的嶄新行動支付服務！

而針對樂點行動支付的使用方式，伴隨行動載具蓬勃發展，消費者早已習慣使用 APP 進行各類行動應用服務，因此樂點行動支付計劃先讓使用者以 APP 搭配 QR Code 掃碼技術進行手機支付，未來也會持續整合其他行動支付技術，例如 NFC 感應方式及生物特徵密碼等，提供更多便民且創新的行動支付形式。樂點行動支付將以實現建構多元領域的支付場景為目標，讓消費者不再需要攜帶錢包出門，只需拿出手機，透過 APP 簡單操作，省去找零、多卡困擾，隨時隨地皆可輕鬆支付！

###

樂點行動支付簡介

樂點行動支付(GASH PAY)已取得金管會所核發之電子支付機構業務許可，最快今年第四季亦將取得正式營業執照，屆時將全面推廣電子支付應用範圍，從線上數位娛樂延伸至實體生活消費(online to offline)，服務擴及食衣住行育樂，不僅提供快速、便利及安全支付服務，更結合智慧型載具創造優質便利的行動支付功能，成為串聯實體及虛擬跨界消費金流支付工具，讓 GASH PAY 從台灣電子支付出發，成為國際數位金流領導品牌！